

Modulverteilung

6. Klasse 2-stündig	7. Klasse 2-stündig	8 II 2-stündig	8 IIIa 2-stündig	8 IIIb 2-stündig	9 II 2-stündig	9 IIIa 1-stündig	9 IIIb 2-stündig
1.1 Texterfassung	1.2 Einführung in die Programmierung	1.9 Digitale Medien	1.9 Digitale Medien	1.9 Digitale Medien	2.6.1 Modellieren und Codieren von Algorithmen	2.6.1 Modellieren und Codieren von Algorithmen	2.6.1 Modellieren und Codieren von Algorithmen
1.4 Informationsaustausch	1.3 Einführung in die Textverarbeitung	2.1.1 Textverarbeitung I	2.1.1 Textverarbeitung I	2.1.1 Textverarbeitung I	2.5.1 Datennetze I	2.5.1 Datennetze I	2.5.1 Datennetze I
1.7 Informationsbeschaffung und Präsentation	1.5 Einführung in die Bildbearbeitung	2.2.1 Tabellenkalkulation I	2.2.1 Tabellenkalkulation I	2.2.1 Tabellenkalkulation I	2.4.1 Grundlagen des Technischen Zeichnens		2.4.1 Grundlagen des Technischen Zeichnens
1.8 Grundlagen elektronischer Datenverarbeitung	1.6 Einführung in die Tabellenkalkulation	2.3.1 Datenbanksysteme I	2.3.1 Datenbanksysteme I	2.3.1 Datenbanksysteme I	2.4.2 Grundlagen des Computer Aided Design		2.4.2 Grundlagen des Computer Aided Design

2.7.3 Künstliche Intelligenz:

Das Modul wird stückweise in den Klassenstufen 7 – 9 eingeführt. Die jeweiligen Inhalte der Unterpunkte können unter www.lehrplanplus.bayern.de nachgelesen werden.

Unterpunkt 1	Unterpunkt 2	Unterpunkt 3	Unterpunkt 4
--------------	--------------	--------------	--------------

Pflichtmodule

Module für die freiwillige AP in IT

10 IIIb 1-stündig
2.8.1 Computergrafik
2.8.2 Computeranimation